

Kompaktní a dynamické pro provoz s měniči frekvence



**Dynamický, pro provoz s měniči
optimalizovaný asynchronní motor
pro variabilní pohyby.**

Rozsah výkonu:

0,55 až 22 kW (1,53 až 59,2 Nm)

**Tento vysoce energeticky účinný motor
je vhodný především pro úlohy, které
vyžadují velký otáčkový rozsah a současně
i malou stavební velikost.**

Provedení

- dynamičtější než běžný asynchronní motor
- lepší účinnost než IE2
- v provedení B3, B5, B14 (4pólový) a jako elektropřevodovka (2-, 4- a 6pólový)
- otáčkový rozsah při provozu s měničem až 1:24 s konstantním točivým momentem
- stupeň krytí IP55
- standardně vinutí vhodné pro provoz s měniči

Technika – pro měniče optimalizované asynchronní motory MF – v přehledu

Technické údaje pro provoz s měniči při 120 Hz

Stavební velikost		063	071	080	090	100	112	132
Jmenovitý výkon	P [kW]	0,55	1,1	2,2	4	5,5	11	15
		0,75	1,5	3		7,5		18,5 22
Jmenovitý proud	I [A]	1,8	3,2	5,3	8,5	12,9	23,5	31,2
		2,3	3,9	6,6		15,9		39 44,5
Jmenovitý moment	M [Nm]	1,53	3,01	6	10,9	14,9	29,7	40,3
		2,11	4,15	8,2		20,3		49,6 59,2
Jmenovité otáčky	n [r/min]	3440	3490	3500	3480	3525	3530	3560
		3400	3450	3480		3515		3560 3550

Stavebnice pro Vaše aplikace

Asynchronní motory jsou díky svému variabilnímu stavebnicovému provedení optimální pro každou aplikaci:

- brzdy
 - odstupňované brzdné momenty
 - provedení Longlife
 - různé způsoby řízení
- systémy zpětné vazby
 - resolver
 - inkrementální snímač
 - snímač absolutní polohy
- vlastní nebo cizí chlazení
- možnosti připojení
 - konektory
 - svorkovnice
- různá teplotní čidla

Další vlastnosti

Stupeň krytí	
EN 60529	IP55
Třída energetické účinnosti	
	lepší než IE2
Aprobace	
	cURus, EAC, CCC a UkrSepro
Teplotní třída	
IEC / EN 60034-1 využití	B
IEC / EN 60034-1 izolace	F
Klimatické podmínky	
skladovací teplota	-30 ... 60 °C
provozní teplota	-20 ... 40 °C
Připojení	
výkonového vodiče	
brzdy	svorkovnice nebo konektor
cizího ventilátoru	
zpětné vazby	
Barva	
	základní nátěr bez nátěru vrchní lak v různých korozně odolných provedeních - barvy podle RAL